CSCI 2302

Objects & Classes Chapter

UML Diagram Lab

Identify an object that you will map onto an UML diagram.

Your object needs to have:

* at least three states,
* at least two constructors,
* the mutators/setters and accessors/getters for each state and
* at least one additional behavior.

Make sure to adhere to data encapsulation and the proper UML standards.

|  |
| --- |
| **ObjectName** |
| - stateIdentifier: datatype  - stateIdentifier: datatype  - stateIdentifier: datatype |
| + ObjectName()  + Objectname(stateIdentifier: datatype, stateIdentifier: datatype, stateIdentifier: datatype)  + getStateIdentifier(): datatype  + setStateIdentifier(stateIdentifier: datatype): void  + getStateIdentifier(): datatype  + setStateIdentifier(stateIdentifier: datatype): void  + getStateIdentifier(): datatype  + setStateIdentifier(stateIdentifier: datatype): void  + behavior(): returnType |